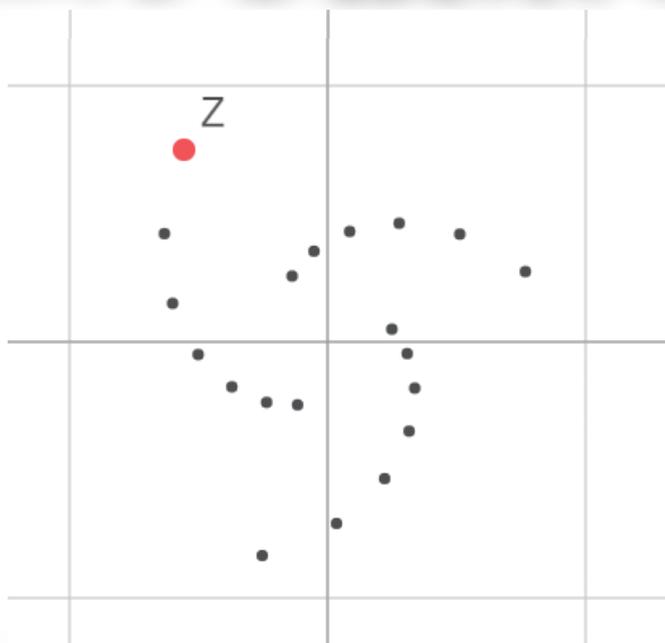


図形を動かすことで こんな授業をつくってきた



GIGAスクール構想など、教育でのICT利用への注目が集まっています。とはいえ、ICTは「使えばいい」というものではなく、教科としての理解の深さを生むことや、子どもの活動を活発にし、学びを深めていくことなど、教材開発や授業研究と連動しながら進めていくことが望まれます。講師である飯島教授は、図形を数学的に作図し、動かして調べることができるソフトウェアを開発し、いろいろな先生方とのコラボを行って、ソフト開発・教材開発・授業研究を、30年にわたって行ってきました。今回のアカデミックカフェでは「図形を動かす」ことをきっかけに、そこからどんな数学あるいは数学的探究が垣間見えるのかを体験していただきます。

日時

令和2年 12月 15日(火)

17:30~19:15

参加無料
申込不要

会場

愛知教育大学 教育未来館 3F 多目的ホール

対象

本学教職員、学生、一般（高校生以上）

講師

数学教育講座 教授

飯島 康之 IIJIMA Yasuyuki

●講師プロフィール

筑波大学大学院博士課程単位取得退学（教育学修士）。1987年より上越教育大学で助手を務めた後、1989年より本学に助手として着任。1993年より助教授、2005年より教授。専門は数学教育学。

お茶とお菓子を
用意してお待ち
しております

